*Приложение 4*

**Конспект подвижной игры «Острозуб» для детей старшей группы**

Дидактическая задача: Продолжать учить детей действовать по сигналу.

Игровая задача: Острозубу поймать всех динозавров, динозаврам не попасться Острозубу.

Игровое правило: Веранда-долина, туда не может зайти Острозуб. Если кого-то из динозавров схватил Острозуб, то он стоит рядом с воспитателем до конца хода. Острозуба выбирают по считалочке.

Игровое действие: Динозавры идут к Долине, бегают, прыгают и веселятся, но как только воспитатель прокричит «Острозуб», динозавры бегут скорее к Долине, а острозуб бежит за ними и старается поймать. Игра проводиться в 2-3 хода, можно больше, если детям не становится скучно.

Оборудование: -

Ход игры

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Этап | Речь и деятельность воспитателя | Речь и деятельность детей |
| Организационно-мотивационный | В: Ребята, а вы помните от кого убегали динозавры из мультфильма «Земля до начала времён»?  В: Правильно, давайте с вами поиграем в «Острозуба» | Д: От Острозуба!  Д: Да! |
| Основной | В: Сначала динозавры идут к Долине, бегают, прыгают и веселятся, но как только я прокричу «Острозуб», динозавры бегут скорее к Долине, а острозуб бежит за ними и старается поймать.  Веранда- это Долина, туда не может зайти Острозуб. Если кого-то из динозавров схватил Острозуб, то он стоит рядом с воспитателем до конца хода. Острозуба выбираем по считалочке. | Слушают воспитателя.  Выбирают Острозуба, начинают игру. |
| Заключительный | В: Ого, какие же всё-таки быстрые у нас динозавры, правда? Вы отлично справились со своими задачами.  В: Вам понравилось играть? | Д: Да! |